

Sbor dobrovolných hasičů Nevřeň a Hasiči Plzeň–Košutka



# Pozvánka

na 7. ročník dětské hasičské soutěže

# Nevřeňské bloudění

Datum konání: sobota **7. listopadu 2015**  
Start soutěže: **dle startovní listiny vyvěšené na [www.oshps.cz](http://www.oshps.cz),  
na této adrese se prostřednictvím návštěvní knihy registrujete do startovní listiny  
registrace bude ukončena  
Mezi hlídkami z jednoho SDH dodržujte rozstup 2 startovních čísel.**

Místo konání: před bývalou hasičskou zbrojnicí SDH Nevřeň  
Družstva: 5-ti členná, kategorie dle směrnic hry Plamen  
Startovné: 20 Kč za každé soutěžící dítě, které v rámci startovního obdrží párek v rohlíku,  
po celou dobu soutěže bude k dispozici teplý čaj a na ploše hřiště bude hořet táborový oheň.  
Občerstvení: zajišťuje SDH Nevřeň po celou dobu soutěže

*Případné dotazy: Jana Šebková, tel.: 723 068 673, e-mail : [jana.sebek@seznam.cz](mailto:jana.sebek@seznam.cz)*

## Popis soutěže:

Jedná se o dětskou hasičskou soutěž zařazenou do seriálu soutěží „O pohár odborné rady mládeže okresu Plzeň-sever“.

Soutěž je organizována formou branného závodu, kdy pětičlenná soutěžní družstva mají za úkol projít vyznačenou trasu, na které plní stanovené úkoly. Jedná se o večerní soutěž, trasa je vyznačena chemickými světélky. Na jednotlivých stanovištích jsou rozhodčí převlečeni za pohádkové či jiné podivné bytosti.

Není povoleno používání bateriových ani jiných svítilen. Každá z hlídek obdrží kartičku pro zaznamenávání výsledků z jednotlivých stanovišť – ztráta této záznamové karty znamená diskvalifikaci hlídky.

## **Bezpečnostní opatření :**

Pořádaná akce je večerní soutěží probíhající za šera a posléze v noční době, proto je zajišťována zvýšeným počtem pořadatelů. Přesto je třeba pro hojnou účast dětí spolupráci vedoucích družstev (osob starších 18 let). Tito po dobu účasti v soutěži plně odpovídají za členy družstva. Jedná se zejména o zajištění, že se členové družstva budou zdržovat ve vyhrazeném prostoru před bývalou (a současně budoucí) zbrojnicí SDH Nevřeň s ohledem na přílehlající komunikaci.

**V tomto prostoru se nyní nachází i staveniště nové hasičské zbrojnice a Centra, proto znovu zdůrazňujeme, že soutěžící a jejich doprovod budou respektovat vyznačený prostor určený pro účastníky soutěže !!!**

S ohledem na bezpečnost družstva v průběhu soutěže bude mít jeden člen družstva u sebe mobilní telefon, jehož účastnické číslo nahlásí při prezenci družstva do štábu řídicího soutěže. Na kartě pro zaznamenávání výsledků bude uvedeno telefonní číslo řídicího soutěže. Zabezpečí se tak případný nepřetržitý kontakt s družstvem a v opačném případě bude družstvo při nenadálé události schopno si přivolat pomoc. Jiné použití mobilního telefonu v průběhu soutěže, např. na svícení, není možné a družstvo by bylo vyloučeno ze soutěže. SDH Nevřeň zajistí hlídku hasičů, která bude v průběhu soutěže procházet trať a bude k nepřetržité dispozici štábu pro případnou nenadálou událost. Případné dotazy na bezpečnostní zajištění soutěže je možné směřovat do štábu řídicího soutěže.

**Příhláška do soutěže a zaplacení startovného je považováno za souhlas s těmito bezpečnostními opatřeními.**

## **PROPOZICE SOUŤEŽE**

### **System hodnocení :**

Základem hodnocení jednotlivých disciplín jsou udělené trestné body za nesprávné splnění disciplíny. Pouze u stanovišť džberová stříkačka a motání hadic je základem hodnocení naměřený čas při plnění úkolu. Na jednotlivých disciplínách se vyhodnotí pořadí družstev a dle umístění jsou družstvu přiděleny body. Vítězem se stává tedy družstvo s nejmenším počtem bodů za umístění v jednotlivých disciplínách. Při shodném počtu bodů u více družstev rozhoduje umístění v disciplíně džberová stříkačka.

Vynechá-li družstvo některou disciplínu, je automaticky vyloučeno ze závodu.

### **Disciplíny:**

#### **1. Džberovka**

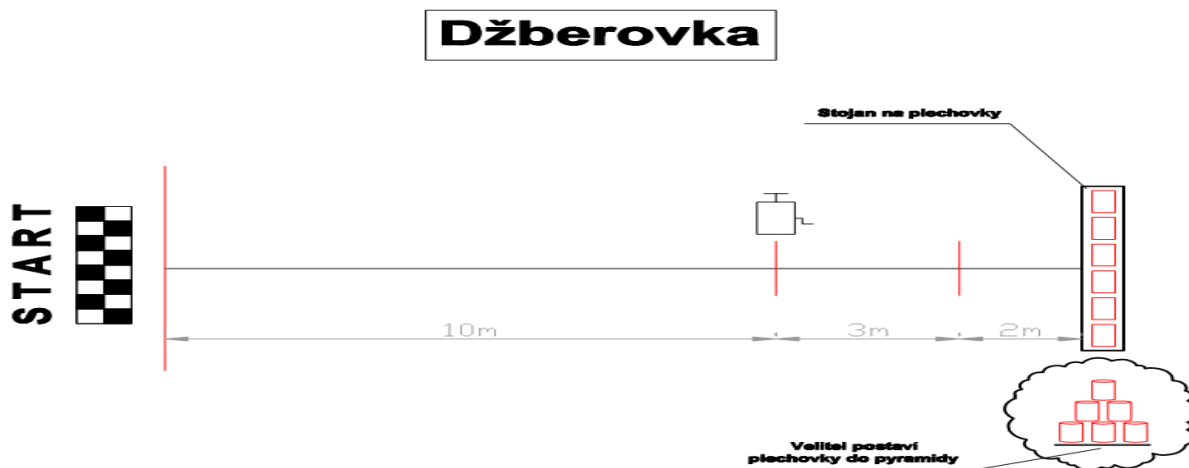
Na povel startéra vyběhne velitel a postaví pyramidu z šesti stejných plechovek na stojan (3-2-1). Zvednutím ruky dá pokyn ostatním čtyřem členům družstva ke startu. Dva pumpují a dva mohou stříkat. Džberovka musí po celou dobu konání pokusu zůstat ve vymezeném prostoru a stříkající nesmí při pokusu překročit ani se dotýkat nástřikové čáry. Povolené množství vody – 10 litrů vody ve džberovce, 10 rezervních litrů vody v připraveném kbelíku. Náradí dodává pořadatel.

#### **Trestné body :**

20 trestných bodů za překročení nebo dotyk nástřikové čáry

20 trestných bodů za posunutí džberovky mimo vymezený prostor

Pokus je neplatný pokud družstvo nesrazí s povoleným množstvím vody všechny plechovky.



## 2. Technické prostředky PO

Pravidla shodná dle hry Plamen. Každý soutěžící si vylosuje jednu značku technického prostředku, určí ji a přiřadí ke skutečnému technickému prostředku PO.

### Trestné body :

Za každou nesprávně určenou značku a nebo nesprávně přiřazenou k technickému prostředku 2 trestné body.

## 3. Základy první pomoci

Provádí se dle směrnic hry Plamen

**1.úkol** - ve trojici provedou na jednom soutěžícím obvaz zraněného kolena třícípým šátkem a přenesou jej na vzdálenost 20 m (pomocí stoličky z lidských rukou).

**2.úkol** - ve dvojici znehybní jeden soutěžící druhému poraněnou horní končetinu pomocí třícípeho šátku a doprovodí jej, tzv. živou berlou. Odsun zraněného se provádí na vzdálenost 20 m, přičemž výchozí i cílová místa přesunu mohou být na jednom místě stanoviště disciplíny. Fixace zraněné horní končetiny musí být pevná i po provedení transportu. Zraněný člen hlídky nesmí při plnění disciplíny jakýmkoliv způsobem pomáhat nebo spolupracovat - ani náznakem či přímou radou!!!

### Trestné body :

Za nesprávné ošetření ve trojici - 5 trestných bodů. Při chybném odsunu ve trojici se hlídka (např. dotek země zraněným, nešetrné zacházení) zatěžuje 3 trestnými body.

Za nesprávně provedené ošetření ve dvojici 5 trestných bodů. Při chybném nebo nedokončeném přesunu zraněného na určenou vzdálenost 20 m se hlídka zatěžuje 2 trestnými body

## 4. Lanová lávka

Mezi dvěma stromy je natažena dvojitá lanová lávka. Disciplínu plní všichni členové družstva postupně. Úkolem je přejít po spodním lanu lávky s možností držení se horního lana tak, aby se při překonávání soutěžící nedotkl země, nebo nespádl. Pokud soutěžící spadne, nebo se dotkne země, nemusí již dále pokračovat a k plnění nastupuje další člen družstva.

### Trestné body :

Za dotyk země, nebo pád kteréhokoli člena družstva – 5 trestných bodů za každý případ.

## 5. Poznávání typů ohnišť

Každý člen družstva si vylosuje jeden název typu ohniště a přiřadí název postavenému modelu tohoto ohniště. Typy ohnišť – hranice, pagoda, pyramida, hlídkový oheň, kotlíkový závěs.

Trestné body :

Za chybně určený typ ohniště – 2 trestné body

**6. Topografie**

Provádí se dle směrnic hry Plamen.

Každý člen družstva si vylosuje jednu topografickou značku a určí ji. Typy značek jsou stejné jako ve hře Plamen. Kategorie mladší zorientuje mapu pomocí buzoly na stolku. Kategorie starší má za úkol určit azimut světélka. Tolerance +/- 5 stupňů.

Trestné body :

Za nesprávně určenou topografickou značku – 2 trestné body,  
za nesprávně zorientovanou mapu – 5 trestných bodů  
za nesprávně určený azimut – 5 trestných bodů

**7. Uzlování**

Vážou se uzle dle směrnic hry Plamen. Každý člen hlídky si vylosuje jeden uzel, který bude vázat.

Trestné body :

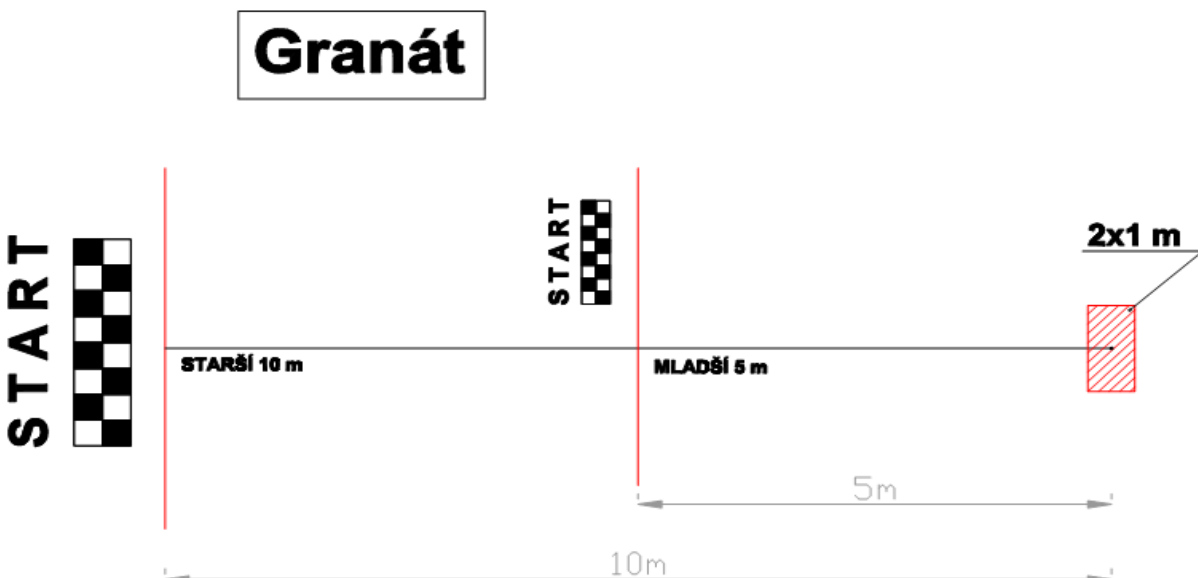
Za každý nesprávně uvázaný uzel – 2 trestné body

**8. Hod granátem na cíl**

Družstvo má k dispozici 5 ks granátů. Každý člen hází 1x na vyznačený cíl. Starší kategorie na cíl vzdálený 10 metrů, mladší kategorie na cíl vzdálený 5 metrů. Za zásah se považuje granát, který dopadne do vymezeného prostoru. Pokud se po dopadu z prostoru vykutálí, zásah je platný.

Trestné body :

Za každý granát, který netrefí cíl – 2 trestné body



**9. Tajná**

Trestné body :

Při nesplnění úkolu členem družstva 5 trestných bodů za každý případ.

**10. Motání hadic na čas**

Družstvo má připraveno pět hadic C/52 – 10m rozvinutých.

Mladší kategorie :

Na pokyn startéra vyběhnou všichni členové družstva. Každý člen přeloží a smotá hadici a odloží ji na startovní čáře na odkládací desku. Čas se měří od povelu startéra do smotání poslední hadice a odložení hadice posledním závodníkem na odkládací desku.

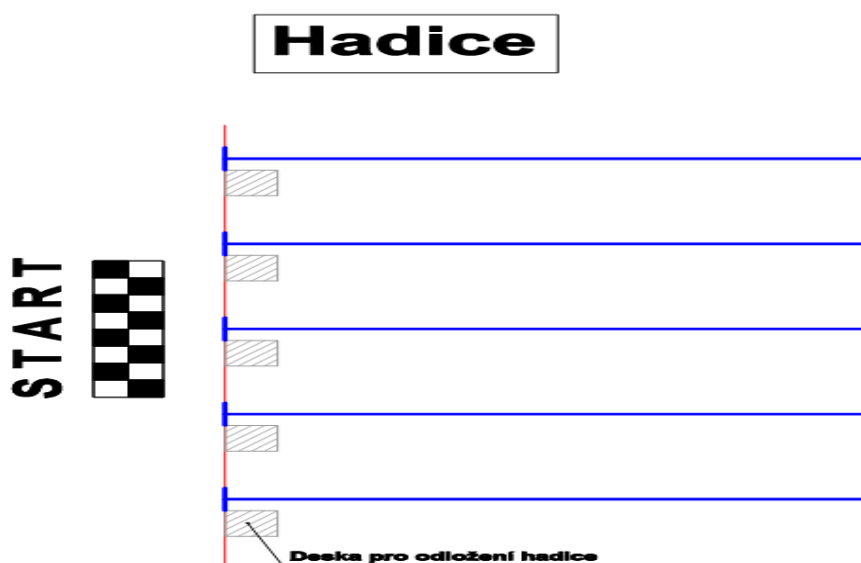
Starší kategorie : **MOTÁNÍ HADIC SE PROVÁDÍ ŠTAFETOVÝM ZPŮSOBEM.**

Na pokyn startéra vyběhne 1. člen družstva, přeloží a smotá hadici a odloží ji na startovní čáře na odkládací desku, poté vyběhne další člen. Čas se měří od povelu startéra do smotání poslední hadice a odložení hadice posledním závodníkem na odkládací desku.

Plné svinutí hadice je posuzováno stejně jako při štafetě požárních dvojic. Není dovoleno dvojité přeložení středu hadice. Disciplína se provádí na čas. Měří se čas od startu do odložení hadice posledním členem na odkládací desku.

Trestné body :

Proběhnutí startovní čarou dříve než je hadice plně svinuta – 20 trestných bodů,  
dvojité přeložení středu hadice, nesprávné svinutí hadice – 20 trestných bodů.



### 11. Hadicové kuželky

Soutěžící mají k dispozici 5 ks svinutých hadic C/52 a jejich úkolem je rozvinutím hadice srazit co největší množství kuželek. Každý soutěžící má jeden pokus s jednou hadicí, kterou hází pouze na voji přidělenou sestavu 9 kuželek, které jsou umístěné na podložce. Kuželky nesmí být sraženy zpětným trhnutím hadice!

Trestné body :

Za každou nesraženou kuželku – 1 trestný bod.

V případě zpětného trhnutí hadicí je hod neplatný a soutěžící už nesmí pokus opakovat. Získává tedy 9 trestných bodů.

