

Pravidlo 1 - POČÍTÁNÍ BODŮ

- 1.1. Body se získávají nebo ztrácejí za každou chybu, bez ohledu na to, kdo podával (neexistují ztráty).
- 1.2. Zápas ringo se hraje do 15-ti bodů s tím, že k vítězství je zapotřebí rozdílu minimálně 2 bodů, tj. alespoň 15:13. Pokud je dosaženo rozdílu jen jednoho bodu (15:14), hra pokračuje do dosažení rozdílu 2 bodů nebo končí dosažením 17-tého bodu.
- 1.3. Změna stran hřiště následuje, jakmile jedna ze stran získá 8-mý bod, avšak až po dokončení hry i s druhým kroužkem (tzn. při výsledku 9:7).
- 1.4. Hráč, který kroužek hodil do autu nebo do sítě, ztrácí bod.
- 1.5. Hráč, jehož kroužek se při odhození směrem dolů dotkl sítě, ztrácí bod.

Komentář k pravidlu 1:

1. Kroužek, který během dopadu zasáhl čáru (u rozkládacího hřiště se zatřepe lajna) je hodnocen jako dobrý.
2. Při opomenutí změny stran či podání nechá rozhodčí výměnu dohrát, bodový stav platí a změna stran či podání se provede dodatečně.

Pravidlo 2- ZAHÁJENÍ HRY A POSTAVENÍ HRÁČŮ

- 2.1. Postavení hráčů v úvodu utkání při hře jednotlivců je dáno pravidlem, že hráč napsaný v rozpisu utkání jako první (čteno zleva) začíná vpravo od prvního rozhodčího a má podání. Při hře dvojic a trojic družstvo uvedené jako první v rozpisu utkání začíná vpravo od prvního rozhodčího a zaujímá jako první postavení na podání.
- 2.2. Hra začíná podáním jednoho z hráčů. Podávat lze z libovolného místa za zadní čarou vlastní poloviny hřiště. V době odhodu kroužku alespoň jedna noha musí být v kontaktu s hrací plochou, tzn. že není dovoleno házet z výskoku (toto se týká nejenom podání, ale všech hodů z kteréhokoliv místa hřiště).
- 2.3. U dvojic a trojic podává každá strana jedním kroužkem. Podání se musí uskutečnit najednou na znamení rozhodčího (tzn. že oba hrací kroužky musí být po znamení rozhodčího odhozeny současně).
- 2.4. Signalizace podání: Rozhodčí začíná každou výměnu slovním povelom „Připraveni!“ a následným zřetelným krátkým písknutím. Před tímto povelom se však musí přesvědčit, zda jsou všichni hráči připraveni ke hře.

Komentář k pravidlu 2:

1. Při podání je hodnoceno jako přešlap i přišlápnutí čáry (hráč se jí nesmí ani dotýkat).
2. Při výskoku při podání, přešlapu či předčasném nebo opožděném podání (týká se hry dvojic a trojic, pokud nejsou oba kroužky odhozeny současně a to ihned po signálu rozhodčího - úmyslné taktizování), rozhodčí hru přerušuje a viníka napomenou. Při opětovném porušení tohoto pravidla v bezprostředně následujícím podání udělí rozhodčí trestný bod (soupeř získává bod).
3. Hráč může chytat a odhazovat kroužek také mimo hřiště.

Pravidlo 3 - STŘÍDÁNÍ NA PODÁNÍ

- 3.1. U jednotlivců každý z hráčů podává 3x po sobě, tzn. že změna na podání následuje v době, kdy je součet bodů dělitelný třemi.
- 3.2. Při hře dvojic a trojic se podání mění, když je součet bodů dělitelný 5-ti nebo o jeden vyšší. Změna podání se provádí až po ukončení hry (výměny) oběma kroužky.

Komentář k pravidlu 3:

1. Pokud hráči opomenou vystřídat se na podání a rozhodčí tuto situaci zaregistruje až po zahájení hry, rozhodčí nechá výměnu dohrát a hráči se vystřídají na podání dodatečně. Již dosažené body platí.
2. Při hře dvojic a trojic se hráči na podání v rámci jednoho družstva pravidelně všichni střídají.

Pravidlo 4 - TEČ PŘI PODÁNÍ

4.1. U jednotlivců v případě, že podávající hráč zahrál „teč“ a kroužek dopadl do hřiště soupeře, má podávající hráč právo na jedno opakované podání bez ztráty bodu.

4.2. Podávající hráč ztrácí bod také tehdy, když kroužek po „teči“ dopadne mimo hřiště nebo na středovou čáru.

4.3. V kategorii dvojic a smíšených trojic se kroužek, který zasáhl síť a dopadl do hřiště soupeře, nepočítá a hra pokračuje pouze zbylým jedním kroužkem.

Komentář k pravidlu 4:

1. Pokud si rozhodčí není zcela jistý, zda kroužek letěl nad nebo pod sítí (páskou) nebo se názory rozhodčích liší, bod se nepřizná žádné straně.

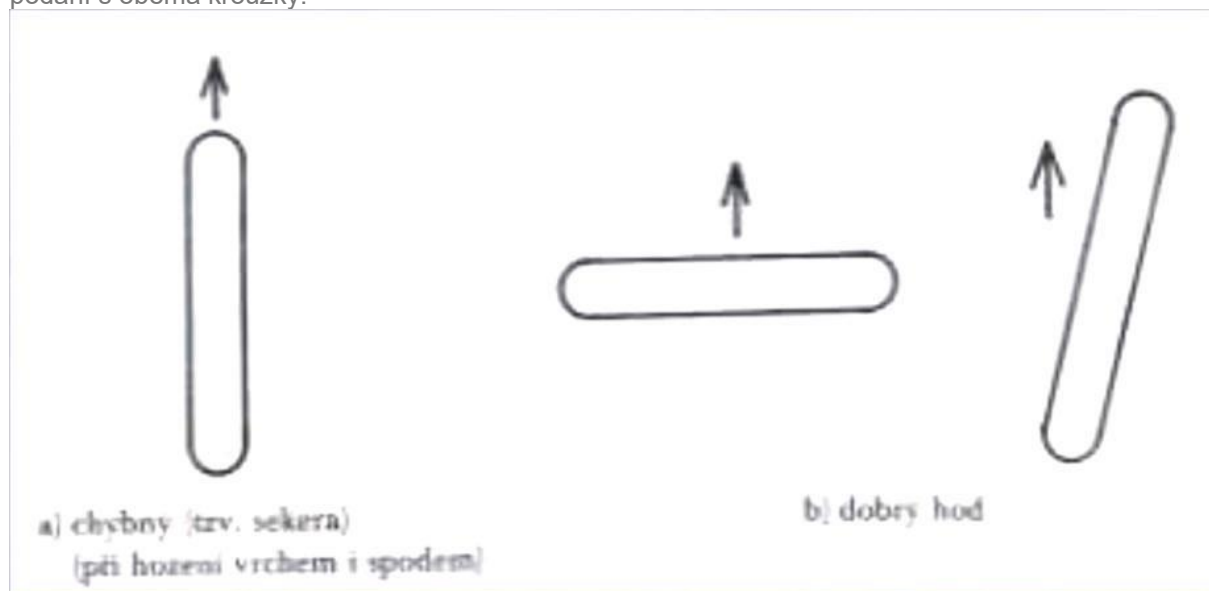
Pravidlo 5 - LET KROUŽKU

5.1. Kroužek musí vždy rotovat kolem své osy (napodobovat let disku).

5.2. Při odhození nesmí kroužek letět v pozici kolmo k zemi a na plocho ve směru letu - tzv. „sekera“ (ani se kolmé poloze blížit) viz obr. 1.

5.3. Kroužek musí letět na soupeřovu stranu nad sítí a to v prostoru nad středovou čarou („mezi anténkami“).

5.4. Při srážce 2 kroužků hozených z protilehlých stran se body nezapočítávají a rozhodčí nařídí nové podání s oběma kroužky.



Obr. 1 – Let kroužku (pohled shora)

Komentář k pravidlu 5:

1. Při letu se kroužek může chvět nebo komíhat, ale nesmí dělat kotouly (tj. dokončit obrat přes osu o 180 stupňů).
2. Pro posouzení pravidla „sekery“ je směrodatný jen okamžik, kdy kroužek opustil ruku hráče.

3. Při letu se kroužek nesmí dotknout stojanu ani anténky.
4. Porušení kteréhokoliv bodu tohoto pravidla znamená vždy ztrátu bodu.

Pravidlo 6 - CHYTÁNÍ A ZPRACOVÁNÍ KROUŽKU

6.1. Kroužek lze chytat jednou rukou, odhodit se však musí stejnou rukou do které byl chycen. Přeložení kroužku z jedné ruky do druhé znamená ztrátu bodu.

6.2. Je zakázáno nahrávat spoluhráči nebo sobě.

6.3. Vypadne-li hráči kroužek z dlaně, může jej chytat on nebo jeho spoluhráč ještě jednou libovolnou rukou. Více než 2 dotyky kroužku jedním družstvem znamenají ztrátu bodu.

6.4. Současné chycení kroužku dvěma spoluhráči je povoleno.

6.5. Při chytání kroužku musí kroužek zůstat v kontaktu alespoň s jedním prstem (je zakázáno „navlečení kroužku“).

Pravidlo 7 - KROKY

7.1. Kroužek lze chytat na místě, ve výskoku, v běhu, skokem za zem.

7.2. Při uchopení kroužku ve výskoku se smí hráč do okamžiku odhození kroužku učinit 2 kontakty se zemí (dotknout nohou maximálně 2x země).

7.3. Uchopí-li hráč kroužek v běhu směrem k síti, může s ním udělat maximálně 3 brzdící kroky, než se zastaví (nesmí protahovat kroky směrem k síti). Kroužek může odhodit v průběhu uvedených brzdících kroků nebo po úplném zastavení.

7.4. Po uchopení kroužku skokem či pádem na zem se může hráč napřed klidně postavit čelem k síti a potom kroužek odhodit. Přední noha hráče přitom nesmí být blíže k síti, než měl hráč těžiště těla.

7.5. Před odhozením kroužku může hráč použít kroku a výkroku jen po akcích, kterým nepředcházel pohyb vpřed směrem k síti. Pokud ano, má hráč povolen před odhozením kroužku jen výkrok (před došlápnutím nohy musí být kroužek odhozen).

Komentář k pravidlu 7:

1. Při chytání kroužku směrem do boku, které je zakončeno předšlápnutím směrem k síti, je toto předšlápnutí hodnoceno jako akce směrem k síti a hráč má před odhozením k dispozici jen výkrok.
2. Před odhodem nebo během odhodu smí hráč zadní nohou maximálně přinožit, ale nesmí jí předšlápnout.
3. Při všech akcích směrem dozadu počet kroků či kontaktů se zemí není limitován!

Pravidlo 8 - ČAS DRŽENÍ KROUŽKU

8.1. Při hře s 1 kroužkem je čas držení kroužku hráčem omezen 5-ti sekundami, které rozhodčí začne počítat ve chvíli, kdy usoudí, že hráč s kroužkem pasivně stojí a zdržuje tak hru.

8.2. Při hře se 2 kroužky je čas držení kroužků omezen 5-ti sekundami, které rozhodčí začne počítat ihned, jakmile jsou oba kroužky v klidu v držení hráčů.

Komentář k pravidlu 8:

1. Čas počítá první rozhodčí. Po povelu „Čas!“ následuje v sekundových intervalech počítání do 5-ti (1-2-3-4-5), přičemž oba kroužky musí být odhozeny dříve než zazní první písmeno ze slova „Pět!“.
2. Rozhodčí nesmí přerušit počítání času, dokud nejsou odhozeny oba kroužky.

Pravidlo 9 - POHYB RUKY DRŽÍCÍ KROUŽEK

9.1. Pohyb ruky držící kroužek musí být plynulý. Pokud začne pohyb ruky s kroužkem směrem vpřed (k síti) musí pokračovat stále vpřed až do okamžiku odhození kroužku (je zakázáno „naznačování“).

9.2. Klamání tělem nebo volnou rukou je dovoleno.

9.3. Před hodem je povolen jeden nápřah.

Pravidlo 10 - DOTYK KROUŽKEM

10.1. Není dovoleno se dotknout kroužkem drženým v ruce jakékoliv části svého těla, těla spoluhráče, hřiště nebo sítě.

Pravidlo 11 - „SKLEŇENÁ ZED’“

11.1. Není dovoleno hráčům přesáhnout jakoukoliv částí těla středovou čáru hřiště, ani se jí dotknout.

11.2. Hráč nesmí při hodu přesáhnout rukou nad síť.

Komentář k pravidlu 11:

1. Toto pravidlo nesmí v průběhu hry porušit žádný z hráčů.
2. Rovina vymezená středovou čarou a sítí (tzv. „skleněná zed’“) platí i v prodloužení na obě strany ven z hřiště.

Pravidlo 12 - PASIVNÍ HRA

12.1. V kategorii dvojic a trojic při hře se 2 kroužky jsou povoleny pouze dvě vysoké výměny (bezprostředně za sebou). Třetí výměna musí být útočná.

12.2. V kategorii dvojic při hře s 1 kroužkem se hra ukončuje po chycení 2 vysokého hodu (bezprostředně za sebou) – povelom rozhodčího „Pasivní hra!“.

12.3. Pokud se utkání protahuje (zpravidla trvá déle než 10 minut) může rozhodčí urychlit utkání nařízením tzv. „zkrácené hry“. Od tohoto povelu je hra s 1 kroužkem omezena jen na dokončení akce (jeden hod). Pokud není tímto hodem dosaženo bodu, hra je ukončena a pokračuje podáním se 2 kroužky.

Komentář k pravidlu 12:

1. Družstvo, jehož hráč při třetí výměně opět hodí vysoký kroužek a tento je na druhé straně soupeřem zpracován, je potrestáno ztrátou bodu (rozhodčí bod započítá až po dopadu nebo po zpracování kroužku). Pokud je ovšem tímto hodem získán bod, pak platí!

Pravidlo 13 - VŠEOBECNÁ USTANOVENÍ

13.1. Kontumační výsledek je stanoven na 15:0. Všechny výsledky z předcházejících zápasů se započítávají.

13.2. Určování pořadí: O pořadí ve skupině vždy rozhoduje:

1. počet bodů (celkové vítězství)
2. vzájemné utkání (pokud 2 mají stejný počet bodů)
3. vzájemná utkání z užší tabulky (pokud 3 a více)
4. vyšší počet plusových bodů z užší tabulky
5. skóre z celkové tabulky
6. vyšší počet plusových bodů z celé tabulky
7. nový zápas.

Skóre je rozdíl mezi získanými a ztracenými body v tabulce (plusové mínus minusové).

13.3. Protesty se podávají a řeší před ukončením zápasu, kterého se týkají.

13.4. Zákaz kouření – platí pro všechny hráče, rozhodčí a další účastníky na sportovišti. Porušení tohoto pravidla znamená pro hráče napomenutí (žlutá karta).

13.5. Nesportovní chování – za hrubé urážky vůči soupeři či rozhodčímu a za vědomé kopnutí do kroužku je hráč potrestán napomenutím (žlutá karta).

13.6. Diskvalifikace hráče (červená karta) – za dvě napomenutí (žluté karty). O diskvalifikaci rozhoduje vždy hlavní rozhodčí turnaje na návrh prvního rozhodčího zápasu.

13.7. Před začátkem turnaje, či zápasu, mohou být jednotlivá pravidla upravena pořadatelem a nebo hlavním rozhodčím.