



Sbor dobrovolných hasičů KOŽLANY

pořádá soutěž MH a dorostu



TFA KOŽLANY

1. ročník soutěže v TFA – hasičský silový víceboj

KDY: *v sobotu 27. dubna 2024*

PRESENCE: *9:00 – 9:30 hodin*

KDE: *na sportovním hřišti u HZ Kozlany*

KATEGORIE: *jednotlivci*

- přípravka
- mladší dívky a chlapci
- starší dívky a chlapci
- dorostenky bez rozlišení věkové kategorie
- dorostenci bez rozlišení věkové kategorie

Věkové kategorie podle ročníku soutěží SH ČMS 2023/2024, každý závodník soutěží pouze v jedné věkové kategorii (buď starší, nebo dorost, nelze oboje)!

Startovné 30,- Kč za závodníka, každý závodník obdrží od pořadatele občerstvení.

Přihlášku se seznamem závodníků s uvedeným datem narození, zašlete prosím e-mailem na adresu michalceskahasic@gmail.com *nejpozději do uzávěrky přihlášek v neděli 21.04.2024 večer.* Kontaktní telefon: 724 799 183.

Občerstvení bude připraveno, včetně tradičních kožlanských palačinek... 😊

Na Vaši účast se těší za celé SDH Kozlany Michal Česka.

Soutěž se koná za finanční podpory:



město Kozlany

Pravidla soutěže Kožlanské TFA

Starší žáci

Závodník musí dokončit závod s kompletní výstrojí a vybavením se kterým odstartoval - shodně se Směrnicemi hry Plamen (dres + přilba + sportovní obuv, opasek není povinný), tretry a kopačky nejsou povoleny. Závodníci budou vybaveni imitací „dýchacího přístroje“, kterou tvoří batoh s 1 x 2L PET lahví naplněnou vodou - dodá pořadatel,

Disciplíny:

1. Běh s požárními hadicemi: spočívá v zapojení a rozvinutí dvou hadicových vedení s proudnicemi na určenou vzdálenost, v minimální délce 9,5 m, hadice jsou předem připraveny, složeny do harmonik, nebo kotouče – připravuje si vedoucí závodníka - ve vyhrazeném prostoru, každé vedení je tvořeno hadicí C 52 mm a proudnicí „C“ s uzávěrem. Připojení hadic probíhá na PS12.
2. Sbalení dvou hadic C: spočívá ve smotání dvou hadic C 52 o min. délce 9,5 m a jejich vložení do připraveného boxu.
3. Hammer box: spočívá v provedení 30 úderů palicí v hammer boxu (15 nahoru, 15 dolů).
Pozn.: váha kompletní palice 2 kg, vzdálenost desek 1 m
4. Překážková dráha: spočívá v pronesení dvou 2x 2kg závaží (kanystry s vodou) překážkovou dráhou a kolem kuželu zase zpět – podle 3 „padacích“ branek o rozměru šířka 100 cm x výška 80 cm, tvořené vždy 2 stojkami a 1 volně vodorovně položenou příčkou. Úsek měří 10 m tam a 10 m zpět.
5. Bariéra: spočívá v překonání 150 cm bariéry.
6. Figurína: spočívá v uchopení figuríny zezadu pod „pažemi“ a jejím přemístění couváním okolo kuželů na vzdálenost 10 m a zpět, na její původní umístění (výška figuríny cca 1,20 m a váha cca 10 kg).
7. Slalom: spočívá v proskakování 10 ks pneumatik (5 a 5 vedle sebe) stylem cik-cak, tam a zpět.

Průběh disciplín:

Disciplína bude měřena elektronicky a ve dvou drahách se společným startem. Od startovní čáry soutěžící běží k připravené PS12 (vzdálenost cca 5 m), k němu na výstupní hrdla s přechodkou připojí dvě hadicová vedení C. Následně obě hadicová vedení uchopí za proudnice (jsou napojeny) a bez rozpojení je rozvine tak, aby mohl **položít** obě proudnice za čáru ve stanovené vzdálenosti (obě púlspojky musí být za čárou), **proudnice nesmí být hozena**. Jednotlivá vedení je možno rozvinout i samostatně. Poté se přesune po trati zpět směrem ke startu a svine dvě připravené hadice C (min. 9,5 m), položené rovnoběžně vedle sebe. Každou svine samostatně do kotouče přes púlspojku (na jednoucho, bez přeložení) a uloží je do boxu, vzdáleného 5 m od konce hadic tak, aby z něj žádnou částí nepřechínaly. Dále soutěžící přeběhne k hammer boxu, uchopí obouruční palici a provede 30 úderů do jeho konstrukce (střídavě 15 úderů nahoru a 15 dolů), poté palici odloží na určené místo, přeběhne k překážkové dráze, uchopí 2x 2kg závaží (kanystr) a pronese je pod překážkami, oběhne kužel za poslední překážkou a stejnou trasou pod překážkami zase vrátí závaží zpět na původní místo. Pokud závodník shodí horní příčku překážky, musí jí vrátit nahoru a překážku znovu podlézt. Následuje přeběh k 150 cm bariéře a její překonání - v případě nepřekonání bariéry napoprvé, se musí viditelně pokusit o její překonání alespoň třikrát - následně může pokračovat k figuríně, tu uchopí zezadu v „podpaží“ a přemístí jí **couváním** vyznačeným koridorem do stanovené vzdálenosti okolo kuželů (cca 5m tam, a 5m zpět) a položí ji zpátky na původní místo. Poté závodník přeběhne ke slalomu z pneumatik – 2 řady po 5 pneu vedle sebe, překoná každou z nich proskakováním cikcak (levou nohou každá pneu z levé řady, pravou nohou každá pneu z pravé řady), oběhne kužel a stejně proskáče pneu zpět ke kuželu, který oběhne, a následně běží do cílové brány tak, aby protnul paprsek, a zastavil časomíru.

Mladší žáci

Závodník musí dokončit závod s kompletní výstrojí a vybavením se kterým odstartoval. Shodné se Směrnicemi hry Plamen (dlouhé nohavice + dres + přilba + sportovní obuv, opasek není nutný), tretry a kopačky nejsou povoleny. Závodníci budou vybaveni imitací „dýchacího přístroje“, kterou tvoří batoh s 1 x 1L PET lahví naplněnou vodou – dodá pořadatel.

Disciplíny:

Stejně jako u kategorie starší žáci s těmito úpravami:

1. Závodník zapojuje a rozvinuje jednu hadici C 10 metrů.
2. Svinuje pouze jednu hadici C 10 metrů.
3. Váha palice 2 kg, počet úderů 10 (5 nahoru + 5 dolů)
4. Závaží 2x 1 Kg.
5. Bariéra 0,7 m.
6. Figurína bez zátěže.
7. Překoná slalom v pneumatikách jen 1x tam (pak rovnou běh do cíle).

Ostatní průběh a plnění disciplín jsou totožné s kategorií starší žáci.

Dorost

Závodník musí dokončit závod s kompletní výstrojí a vybavením se kterým odstartoval.

Vybavení: dlouhé nohavice + dres (možno s krátkým rukávem) + přilba + sportovní obuv (opasek není nutný), tretry a kopačky nejsou povoleny.

Závodníci budou vybaveni imitací „dýchacího přístroje“, kterou tvoří batoh s 2 x 2L PET lahví naplněnou vodou - dodá pořadatel.

Disciplíny:

Stejně jako u kategorie starší žáci s těmito úpravami:

1. Závodník zapojuje, rozvinuje dvě hadice C 20 metrů.
2. Svinuje dvě hadice B 10 metrů.
3. Váha palice 2 kg, počet úderů 40 (20x nahoru + 20x dolů)
4. Závaží 2x 5 Kg.
5. Bariéra 1,5 m.
6. Figurína cca 15 kg.
7. Překoná slalom mezi pneumatikami celkem 2x tam a zpět.

Ostatní průběh a plnění disciplín jsou totožné s kategorií starší žáci.

Penalizace:

20 trestných sekund:

- za rozpojení každé z půlspojek od PS12
- za nerozvinutí hadice na stanovenou vzdálenost spojkami za čáru
- pokud jakkoli přechází „smotaná“ hadice z boxu
- pokud nezvedne shozenou příčku a nepřekoná (nepodleze) překážku znovu
- za nepřekonání bariéry po předešlých 3 snaživých pokusech
- pokud závodník nebude couvat při přesunu figuríny
- pokud nešlápne do každé připravené pneumatiky

Neplatný pokus:

- Nesportovní chování.
- Pomoc druhé osoby.
- Nedokončení závodu s předepsanou výstrojí a ústrojí.
- Vynechání úkolu.

Přípravka

Disciplína přípravky bude probíhat v samostatné dráze. Závodník může provádět disciplíny za slovní pomoci jednoho dospělého, který ale nesmí fyzicky zasahovat do provádění jednotlivých disciplín. Závodník musí dokončit závod s kompletní výstrojí a vybavením se kterým odstartoval. Shodné se Směrnicemi hry Plamen (dres + přilba + sportovní obuv, opasek není nutný), tretry a kopačky nejsou povoleny. Disciplína přípravky bude měřena stopkami.

Disciplíny:

1. Běh s požární hadicí: závodník zapojí jednu půlspojku připravené hadice C k pevné spojce, na druhou připojí sportovní proudnici, a hadici následně rozloží za vyznačenou čáru (obě půlspojky za čáru).
2. Přenos hadic: závodník přenes 2 hadice CTIF s nosičem okolo kuželu tam a zase zpět na značku.
3. Překonání tunelu CTIF: závodník proleze tunelem CTIF.
4. Figurína: závodník přenes 2 plyšáky po vyznačené trase plyšáka tam a zpět na značku.
5. Překonání lavičky CTIF: závodník překoná lavičku CTIF.
6. Slalom s podlezem: závodník proběhne slalom a podleze „padací“ překážku.
7. Cíl

Průběh a hodnocení jednotlivých disciplín bude vedoucím vysvětlen před zahájením soutěže. V případě dotazů k průběhu disciplín volejte na mobil **724 799 183** nebo pište na e-mail: michalceskahasic@gmail.com