

Závěrečná část okr. kola hry Plamen

Místo: hřiště Brabcovna Mrtník
Termín: 22.5. 2021 od 10,00 hodin

- **Přihlášení družstev:**

provede vedoucí pomocí formuláře na portálu přihlasky.dh.cz **nejpozději do úterý 18. 5. 2021 do 24,00 hodin** na pozdější přihlášky nebude brán zřetel. Jeden e-mail vyplnit oshps@oshps.cz druhý e-mail vyplňte vlastní pro vytištění přihlášky.

- **dojezd soutěžních družstev a rozhodčích: sobota 22.5. – do 9:30**
- **prezence závodníků: sobota 22.5. – 9:00 – 9:45**
- **Soutěž je určena pro kategorii starší a to pouze jedno družstvo z každého sboru**

Vedoucí se dostaví k presenci s celým kolektivem a předloží pro každé družstvo samostatnou vyplněnou přihlášku s vyznačenými změnami oproti přihlášce zaslané elektronicky a platnými průkazy všech členů soutěžního družstva.

Dle současného vládního nařízení musí každé družstvo před odjezdem podstoupit test na Covid -19 ne starší 72 hodin (antigenní) nebo PCR test (ne starší 7 dnů). Každý vedoucí družstva předloží při prezenci potvrzení či čestné prohlášení, že bylo dítě otestováno s negativním výsledkem ve škole či školském zařízení. Toto platí i pro vedoucího. Finanční výdaje spojené s testováním závodníků uhradí po předložení dokladu OSH PS. Prosíme o dodržování aktuálních vládních nařízení, zejména ochrana dýchacích cest u všech nesportujících účastníků a sportujících ve chvílích, kdy nesportují. Po celou dobu soutěže bude zajištěna desinfekce rukou.

Jen na upřesnění:

1) PŮ : plní 7 členů družstva MH, družstvo má dva pokusy.

Požární motorová stříkačka, přetlakový ventil a proudnice jsou jednotné, dodány budou pořadatelem.

Čas přípravy základny bude zkrácen na 4 minuty. Provedení disciplíny dle směrnice hry Plamen ,terče nástřikové.

2) Max. počet vedoucích dva na soutěžní družstvo.

Soutěž proběhne bez občerstvení a bez diváků.

Startovní čísla budou rozlosována na jednání OORM a vedoucí budou vyrozuměni před zahájením soutěže.

HODNOCENÍ KRONIK KOLEKTIVŮ - pro letošní rok nepožaduje OORM kroniky k vyhodnocení

Jan Suchý v.r.
Vedoucí OORM PS