



O ERB SDH MRTNÍK

pořadatel : SDH Mrtník
termín : 24. června 2018
místo : sportovní areál Brabcovna
prezence : 9 : 20 – 09:50 hod
začátek : 10 : 00 hod

disciplína : soutěží se v disciplínách požární útok dle směrnice Plamen a štafety 4 x 60m dle místní úpravy Pravidla PÚ a věkové kategorie jsou shodné s Organizačním zabezpečením hry Plamen

Kategorie mladší :

- provedení disciplíny dle hry Plamen, **s touto úpravou- čerpadlo musí být zavodněno do 30 s od povelu startéra a útok ukončen do 60 s, v případě nedodržení časového limitu se útok hodnotí jako neplatný pokus**
- soutěží 5-ti členná družstva
- obsluhu stroje provádí pověřená osoba či vedoucí družstva starší 18-ti let s použitím přilby
- útok bude proveden na průstřikové terče
- možnost použití vlastních savic, montáž se započítává do časového limitu
- motorová stříkačka, proudnice, přetlakový ventil jsou jednotné, dodá pořadatel

Kategorie starší :

- provedení disciplíny dle hry Plamen, **s touto úpravou - čerpadlo musí být zavodněno do 30 s od povelu startéra a útok ukončen do 60 s, v případě nedodržení časového limitu se útok hodnotí jako neplatný pokus**
- soutěží 7mi členná družstva
- útok bude proveden na průstřikové terče
- požární stroj jednotný pro všechna družstva, není možnost použít vlastní stroj
- motorová stříkačka, proudnice, přetlakový ventil jsou jednotné, dodá pořadatel

Pro obě kategorie:

- rozhodčí disciplíny je oprávněn pokus ukončit bez možnosti opakování
- 1. v případě neodborného a špatného zacházení se strojem**
- 2. v případě špatného zapojení spojek „B“ a „C“ a rozdělovače (únik vody na plochu), pokud strojník a soutěžící neprojeví snahu o nápravu vzniklé situace (strojník uzavře ventil na výtlačném hrdle stroje a vyčká na opravu spoje)**

Čas na přípravu základny: 4 min

Soutěž bude připravena na 2 stavy.

V pořadí - starší kategorie
- mladší kategorie

„Mrtnická štafeta“ 4x60 m

Úseky štafety 4x60 m: po startu běží 1 závodník (mladší kategorie) nebo 2 závodníci (kategorie starší) a běží doprostřed úseku, kde budou připraveny 1 kelímek 0,2 ltr. (kategorie mladší) nebo 2 kelímky 0,3 ltr. (kategorie starší) neperlivé vody, kterou soutěžící vypijí a pokračují k cíli svého úseku, kde za čarou na konci úseku předají štafetovou proudnici, 1 závodníkovi (kategorie mladší) nebo 2 závodníkům (kategorie starší), kteří absolvují volný úsek, kde na konci opět předají štafetovou proudnici 2 závodníkům (obě kategorie), kteří absolvují úsek se džberovkou, kdy mají za úkol sestříknout 6 plechovek postavených do pyramidy. Všechny plechovky je nutné srazit na zem. Poté předají štafetovou proudnici 1 soutěžícímu na posledním úseku, kterým budou hadičky, kde má soutěžící za úkol spojit 2 hadice, připojit je na troják, zapojit na konec proudnici a s ní proběhnout cílem, umístění hadiček a trojáku dle směrnice Plamen 4x60m, poté se zastaví stopky a po případném přičtení 5 trestných sekund za každý případ (nedopitá voda, nesražená plechovka, špatná předávka, nezapojení (troják, hadice, proudnice) je stanoven výsledný čas.

Upřesnění předávek: štafetová proudnice se předává vždy za čarou na konci úseku. Další závodník (závodníci) vyběhají do dalšího úseku až po proběhnutí obou závodníků z předchozího úseku přes čáru na konci úseku.

Hodnocení : každé družstvo má v každé disciplíně dva pokusy, z čehož se počítá lepší čas a výsledné pořadí bude určeno součtem pořadí v jednotlivých disciplínách. Vítězem v obou kategoriích se stane družstvo s nejmenším součtem bodů. V případě rovnosti bodů rozhodne lepší umístění v disciplíně požární útok.

Startovné : 100 Kč za družstvo

Pořadí soutěžních družstev bude tvořeno podle pořadí došlých přihlášek, v případě přihlášení více družstev z jednoho SDH do jedné kategorie bude mezi ně vloženo 5 družstev.

Soutěž není samostatně pojištěna.

**Srdečně Vás zve SDH Mrtník
Přihlášky do soutěže zasílejte do 23. června**

**Srdečně Vás zve SDH Mrtník
Petr Ěret
starosta SDH Mrtník**

Kontakt : Radka Šístková
tel: 723 374 325
e-mail: mirkaf@email.cz

Soutěž bude navazovat na soutěž Hornobělská 60 a Bělá cup na Horní Bělé.